

# MATERIALI

## A TABELLONE INCLUSHIP

1 tabellone con la nave dell'inclusione (Incluship)



## B TESSERE ISOLA

12 tessere con le isole delle competenze

## C ETICHETTE COMPETENZE

12 etichette col nome di ogni isola delle competenze



## D CARTE ESPLORAZIONE

57 carte esplorazione per riflettere su ciò che si è appreso durante il processo di game design:

1 **COMPETENZE**, 24 carte verdi

2 **CONOSCENZE**, 17 carte blu

3 **COMPORAMENTI E ATTEGGIAMENTI**, 16 carte rosse

## D CARTE ESPLORAZIONE



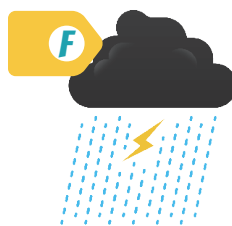
## E DIARIO DELL'ESPLORATORE

1 diario dell'esploratore per ciascun partecipante, per tener traccia degli elementi esplorati e dei punti guadagnati in ogni isola delle competenze



## F TEMPESTA

1 gettone tempesta



## G PENNARELLO CANCELLABILE

1 pennarello per lavagna bianca

