

# PROTOTIPO N° \_\_\_\_

**Designer:** chi è coinvolto nella creazione di questo gioco?

**Tema centrale:** qual è l'argomento principale del gioco?

**Ambientazione:** di cosa "parla" questo gioco? Qual è la storia?

**Obiettivi educativi:** cosa vuoi che i giocatori imparino giocando?

**Scopo del gioco:** qual è l'obiettivo dei giocatori? Come si vince?

**Dinamiche:** qual è la dinamica principale del gioco? Come potresti descrivere il succo dell'esperienza di gioco?



**Meccaniche:** per quanti giocatori è pensato il gioco? Cosa deve/può fare il giocatore quand'è il suo turno? Come si evolve il gioco?



**Elementi/Materiali:** quali sono i materiali/gli oggetti che costituiscono il gioco? Quanti sono?

