

NOME DEL GIOCO

Allega un'immagine del gioco con tutti i suoi elementi in mostra



Designer:

Scrivi i nomi dei creatori del gioco

Giocatori:

Indica il numero minimo e massimo di giocatori consentiti (ad es. 2-4)

Età/Target:

Indica l'età minima e massima consigliata per il gioco (ad es. 12-99 anni)

Durata:

Indica la durata indicativa di una partita standard (ad es. 30 minuti)

Materiali/Contenuti:

Elenca nel dettaglio tutti i componenti del gioco, specificandone il nome, il numero e se necessario il colore (ad es. 10 carte gialle, 2 dadi azione ecc.); allega immagini di ciascun elemento, se possibile.

Scopo del gioco:

Descrivi in breve il gioco, riferendoti al tema e all'ambientazione ed esplicitando chiaramente qual è l'obiettivo dei giocatori e quali sono le condizioni di vittoria; questa parte serve a dare una panoramica ai giocatori e non dovrebbe essere più lunga di un paio di paragrafi (ad es. Un furto è stato compiuto ai danni del museo cittadino e tu e la tua squadra di detective siete stati chiamati a indagare. Lavorate insieme per arrestare il colpevole e recuperare la refurtiva prima che il curatore sia costretto ad annullare l'inaugurazione della nuova mostra!

Set-up:

Descrivi come il gioco dev'essere preparato per cominciare, cioè tutti i preparativi che i giocatori devono fare prima di poter iniziare a giocare. C'è un tabellone? Dove va sistemato? Se ci sono dei mazzi di carte, quanti sono e dove vanno? Quante e quali carte vanno date ai giocatori? A chi tocca il primo turno? ecc. Può essere utile allegare un'immagine del set-up iniziale del gioco, specialmente se ci sono molti elementi.

Svolgimento del gioco:

Ciò che in genere associamo alle regole del gioco. Descrivi cosa succede durante il gioco, passo passo. Se il tuo gioco procede per turni, specificalo, poi descrivi quante e quali azioni il giocatore può compiere al suo turno e quando il suo turno finisce. Ad es. Inizia il giocatore più giovane. Al tuo turno, pesca una carta dal mazzo rosso e leggine ad alta voce il contenuto. Puoi compiere tre azioni per turno a scelta tra le seguenti. E così via...

Fine del gioco:

Descrivi quando e come il gioco termina, e quindi quali sono le condizioni di vittoria. Se una delle meccaniche del tuo gioco è la distribuzione di punti, in questa sezione descrivi come vengono assegnati, in che numero e a chi. Specifica chiaramente qual è il vincitore, se ce n'è uno. Ad es. Il gioco finisce quando uno dei giocatori arriva alla casella gialla. Il primo giocatore a raggiungerla è il vincitore.

Regole speciali/Caratteristiche:

Qui puoi specificare regole alternative o particolari, e soprattutto descrivere nel dettaglio poteri speciali dei personaggi, caratteristiche particolari di carte o pedine e qualsiasi altro elemento importante da conoscere per capire a fondo il funzionamento del gioco. Ad es. i detective, rappresentati dalle pedine blu, possono sostare insieme sulla stessa casella senza limiti di numero; quando si trovano insieme sulla stessa casella, i detective possono scambiarsi carte indizio liberamente ecc. Può essere utile aggiungere immagini per arricchire la spiegazione.