



Cosa dice il vocabolario...

Giocattolo: Qualsiasi oggetto o prodotto, artigianato o industriale, che serve al gioco e al divertimento dei bambini. (Treccani)

Gioco: 1. a. Qualsiasi attività liberamente scelta a cui si dedichino, singolarmente o in gruppo, bambini o adulti senza altri fini immediati che la ricreazione e lo svago, sviluppando ed esercitando nello stesso tempo capacità fisiche, manuali e intellettive;

2. a. Pratica consistente in una competizione fra due o più persone, regolata da norme convenzionali, e il cui esito, legato spesso a una vincita in denaro, dipende in maggiore o minor misura dall'abilità dei singoli contendenti e dalla fortuna. (Treccani)

Giocare: 1. a. Dedicarsi a un gioco, singolo o collettivo, per spasso, passatempo o esercizio;
b. estens. Fare qualche cosa per divertimento, scherzare;
2. a. Partecipare, insieme con una o più altre persone, a un gioco di destrezza, di forza, di abilità o di fortuna, a fine di ricreazione o di guadagno. (Treccani)



Cosa dicono gli esperti...

"**Play** is free movement within a more rigid structure."

K. Salen & E. Zimmerman

"[**Play** is] A transaction between the individual and the environment that is intrinsically motivated, internally controlled and free from many of the constraints of objective reality."

Bundy

"**Play** is the aimless expenditure of exuberant energy."

F. Schiller

"A **game** is a system in which players engage in artificial conflict, defined by rules, that results in a quantifiable outcome."

K. Salen & E. Zimmerman

"A **game** is a series of meaningful choices."

S. Meier

"A **game** is a problem-solving activity, approached with a playful attitude."

J. Schell

Parole chiave del **giocare** (= play):

- libero, dinamico, senza regole imposte dall'esterno
- partecipazione volontaria, motivazione intrinseca
- simulazione, sperimentazione, esplorazione
- divertimento

Parole chiave del **gioco** (= game):

- regole fisse, interattivo, dinamico, significato endogeno
- partecipazione volontaria, sforzi, obiettivi prestabiliti
- vittoria, prendere decisioni, conflitto, conseguenze
- divertimento